



indigo mag

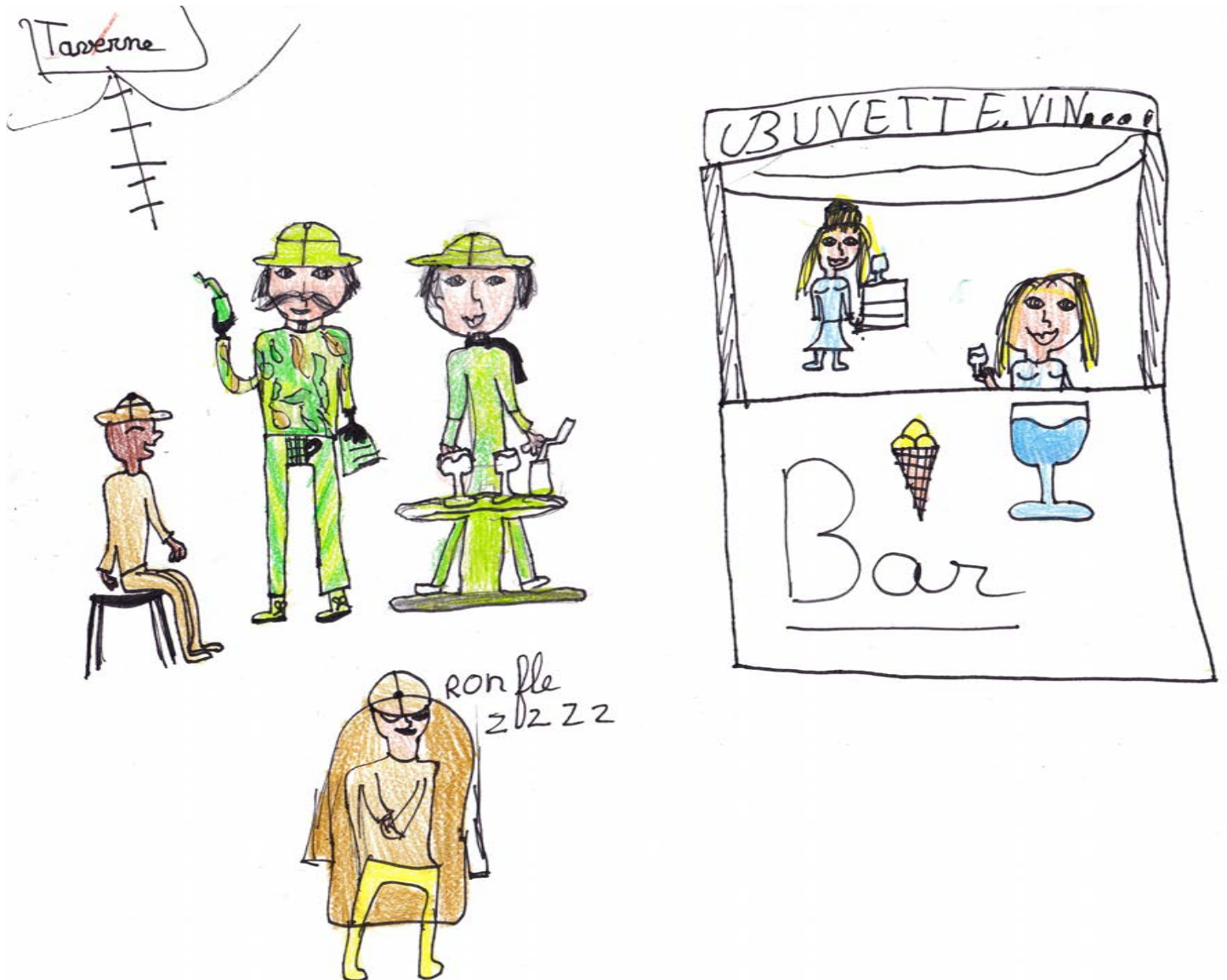


INDIGO MAG — Le fanzine des ateliers BD de la MJC
de la Roche-sur-Foron — Numéro 9 — Mars 2025

À l'aventure !

À L'AVENTURE !

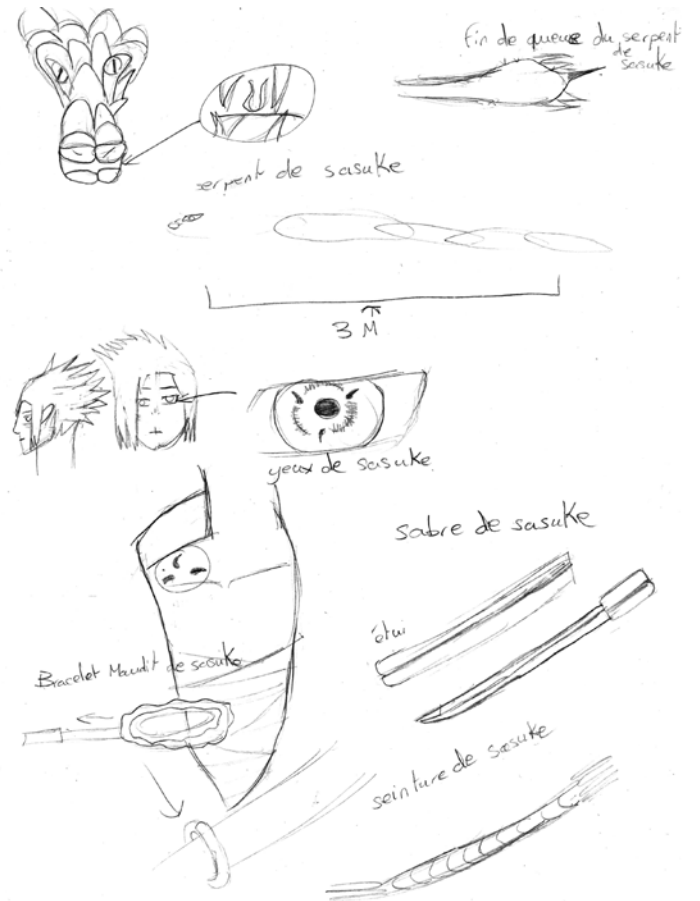
Pour ce neuvième numéro d'Indigo Mag, nous sommes partis à l'aventure dans des contrées imaginaires... Après avoir rassemblé notre équipe d'aventurières et aventuriers, nous les avons équipé-e-s, nous avons planifié leur épopée et les épreuves qui les attendaient à travers un monde sauvage et magique, avant de dessiner leurs plus grands exploits !





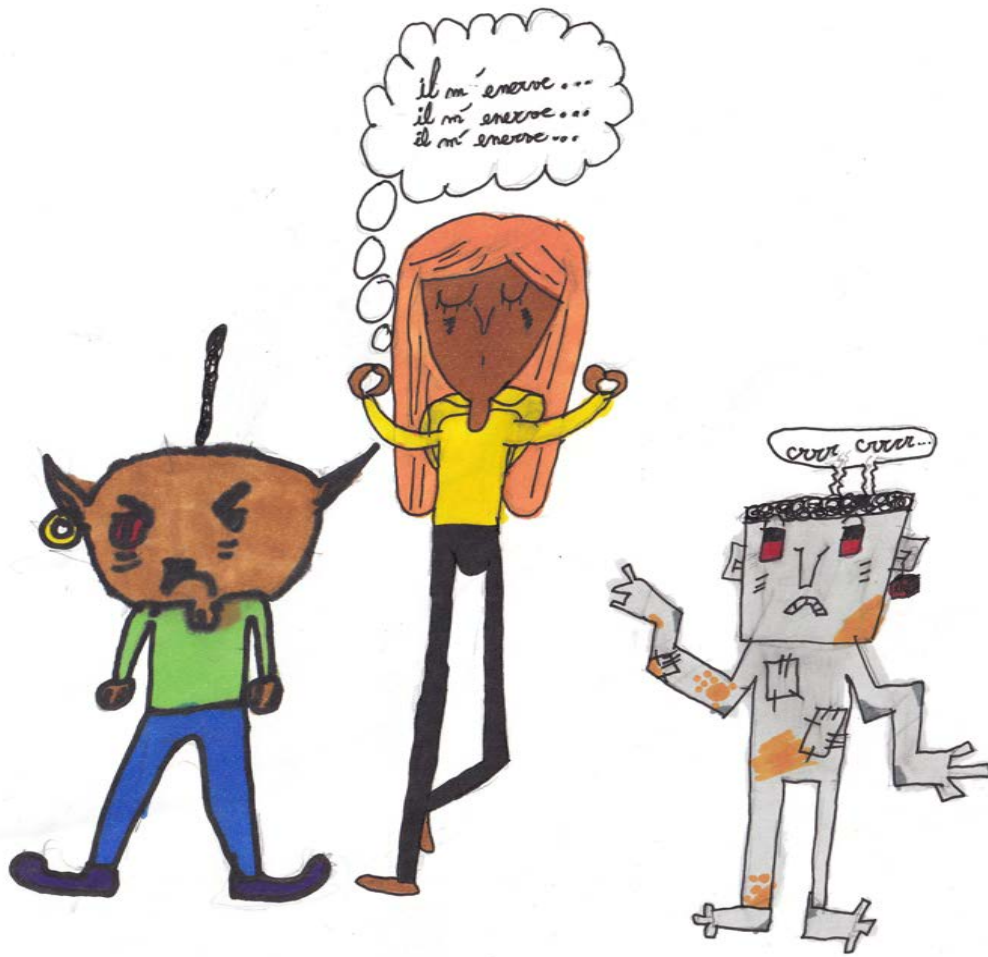
▲ Les aventurières stylées d'Inès

◀ Les aventuriers d'Anna se détendent
avant de partir en quête



Les ninjas surpuissants de Margot

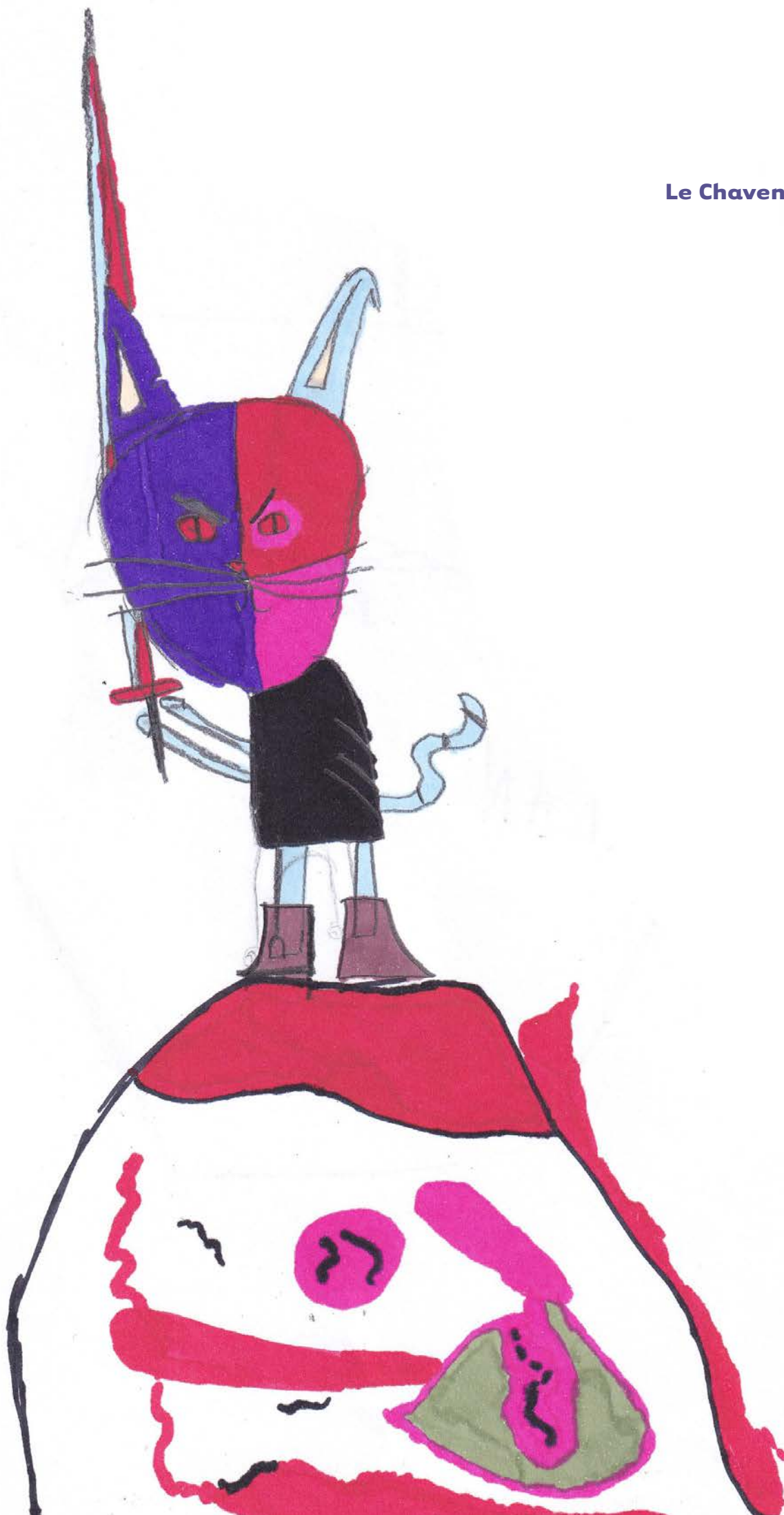




◀ Maria
Aaron
▼



Le Chaventurier d'Alan





La taverne et les aventuriers de Dylan



Maira
la sorcière

**L'énigmatique
sorcière de Lola**

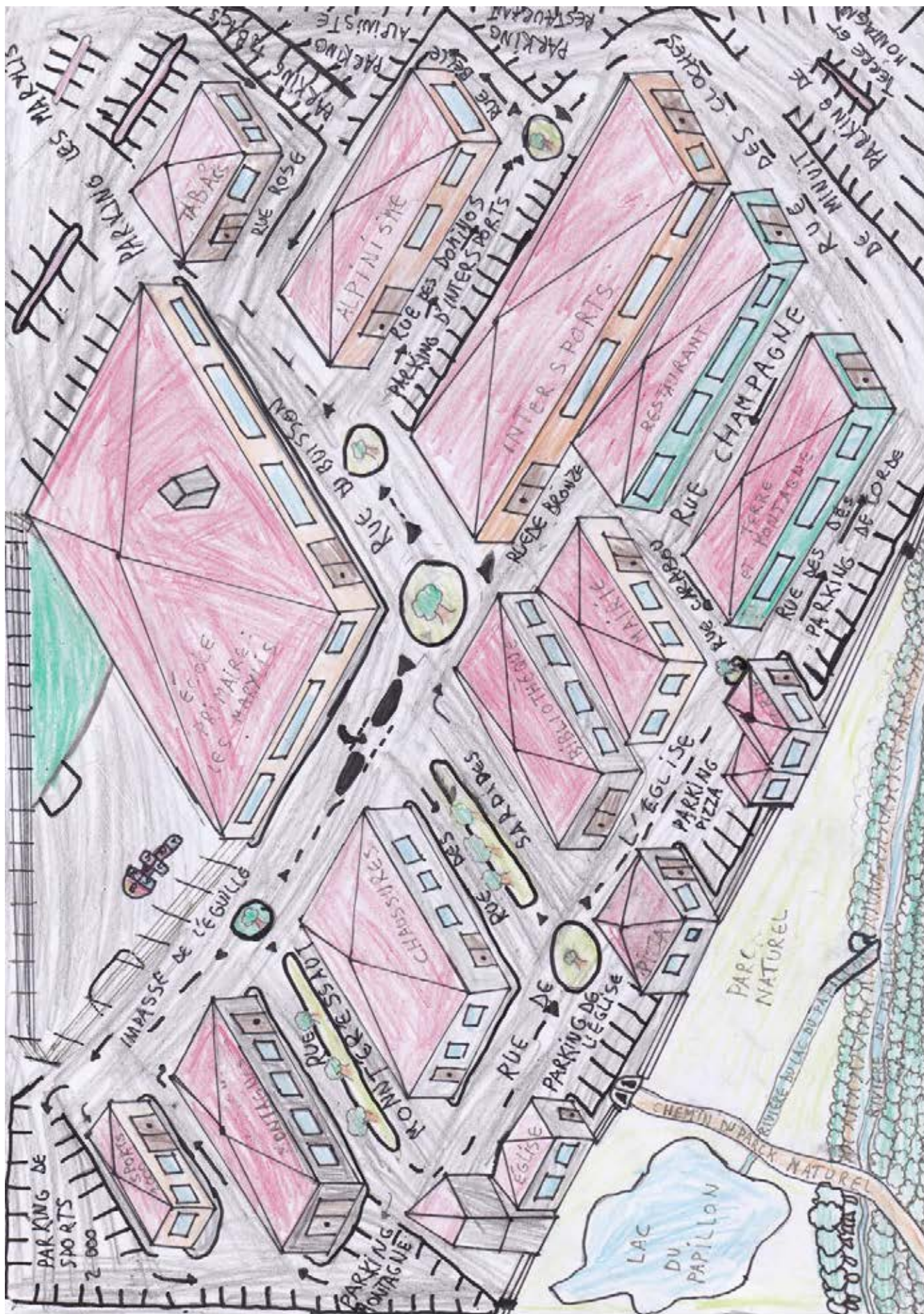


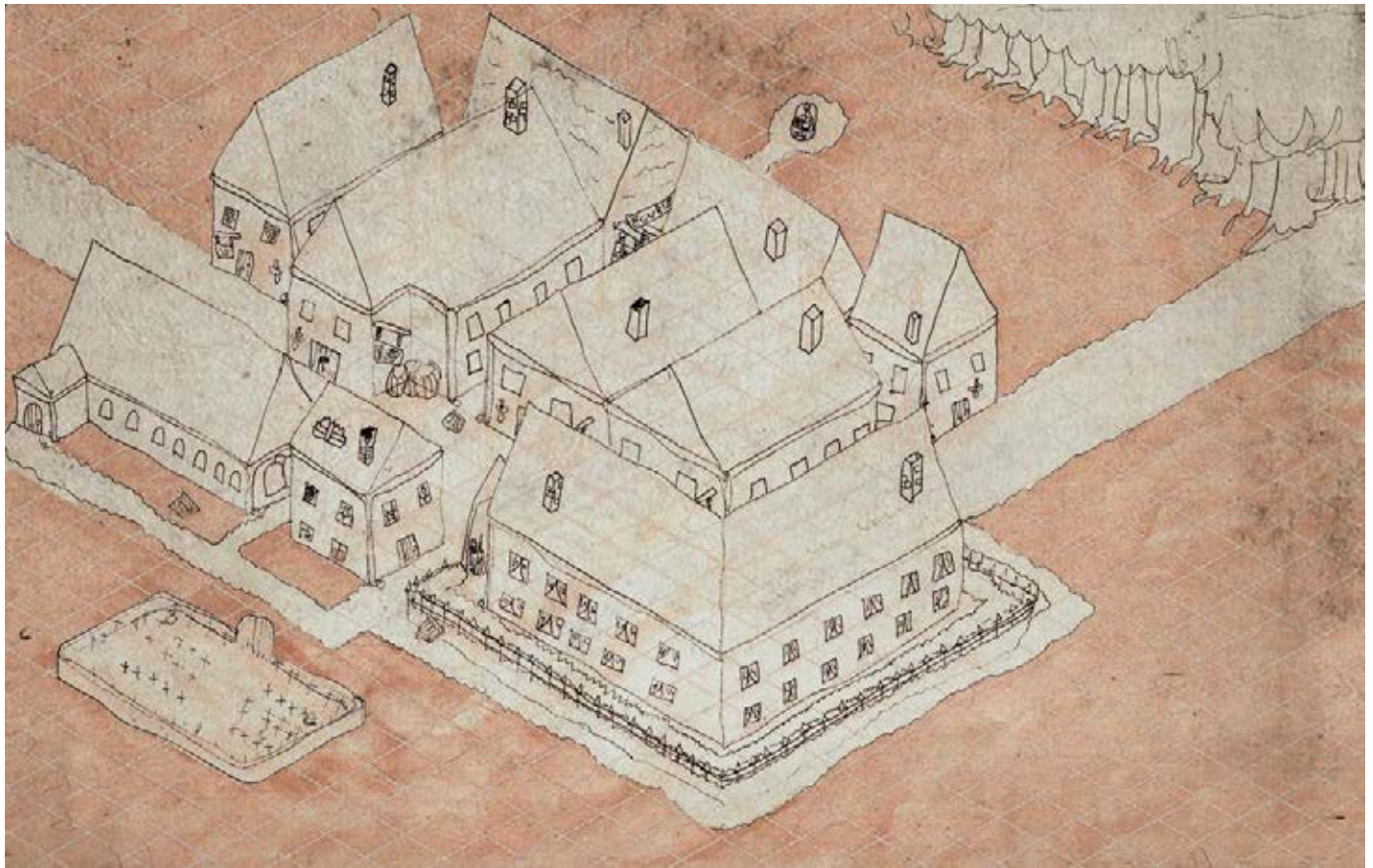


▲
Paul
Sohan
▼

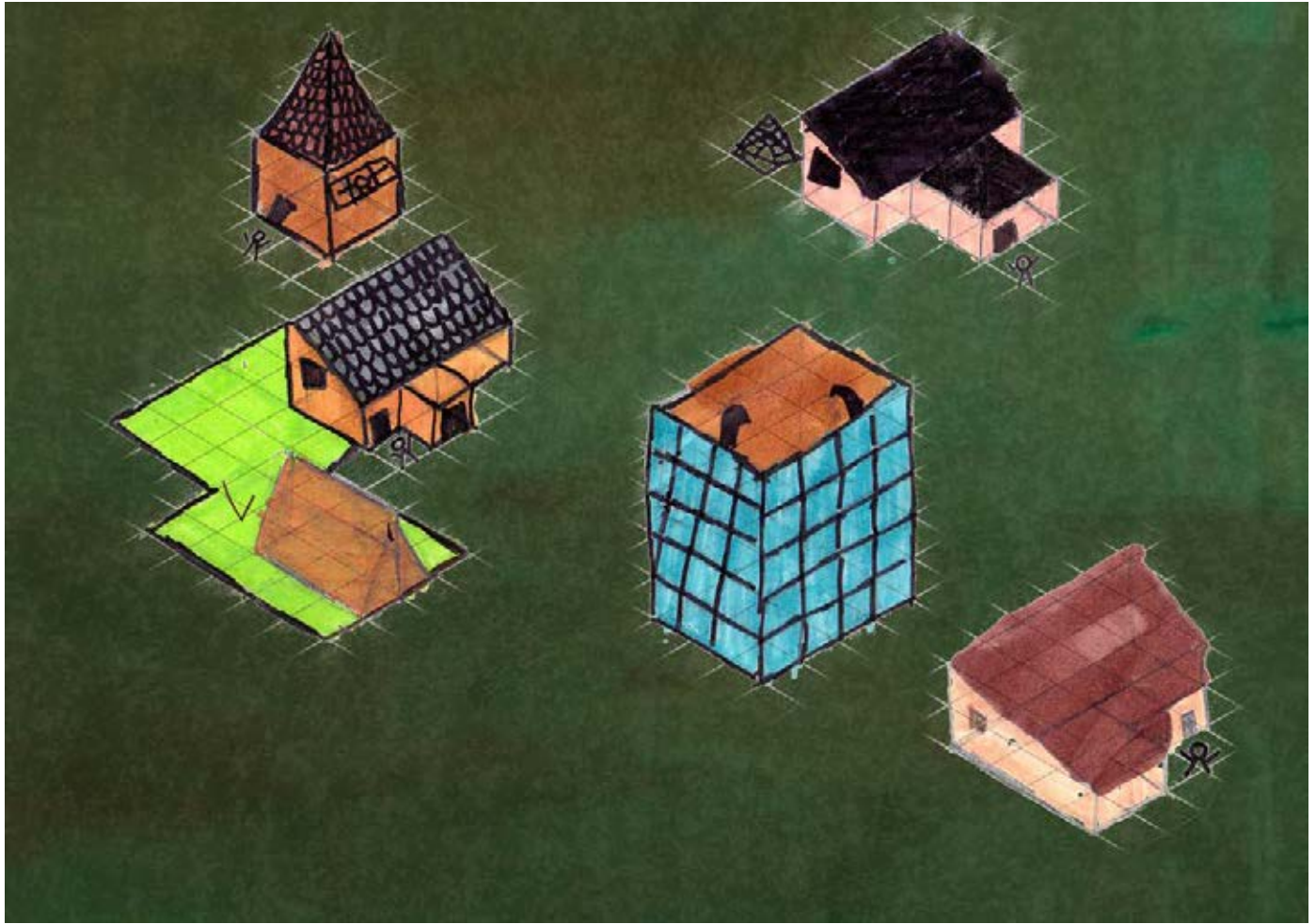


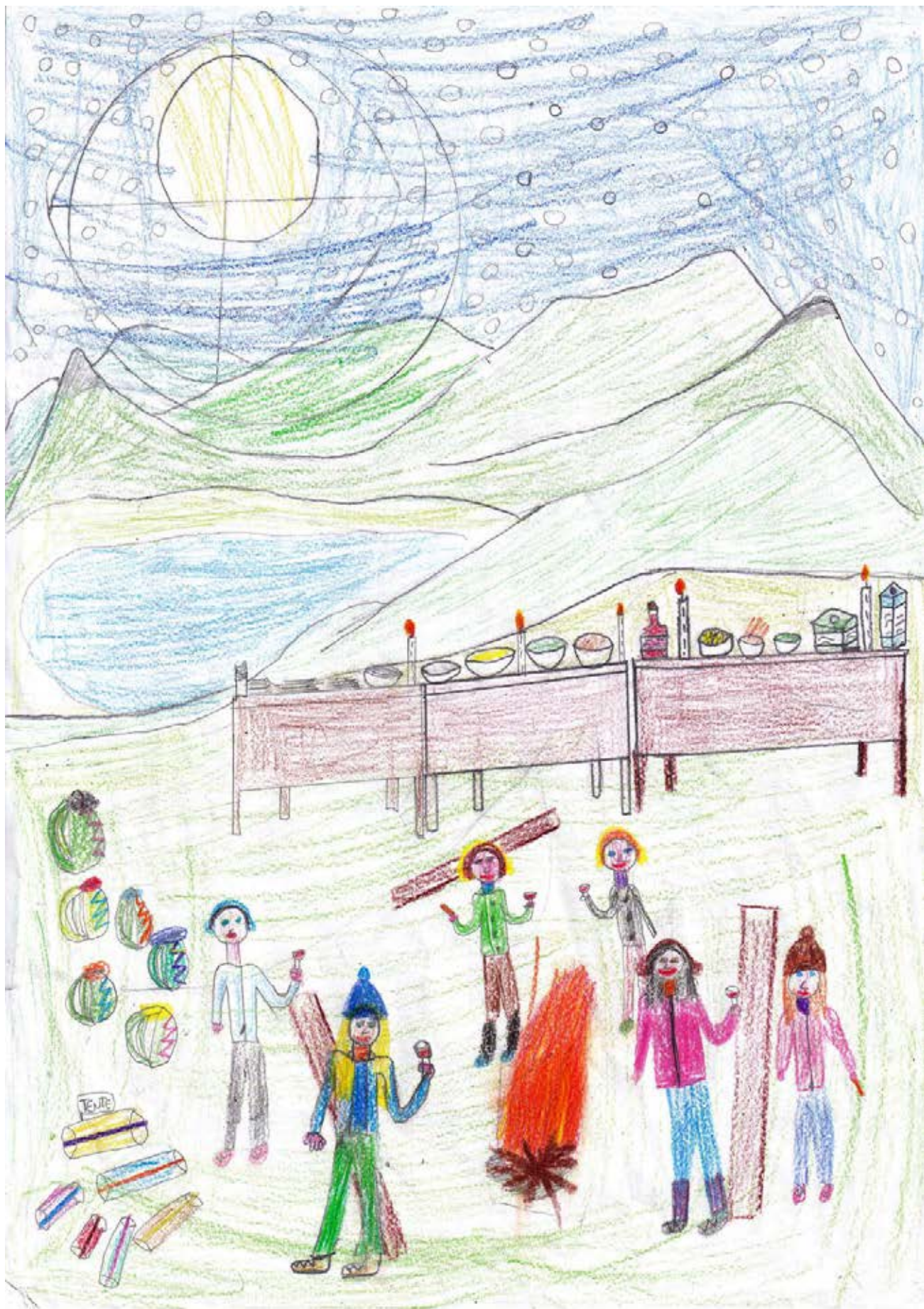
Clarisse





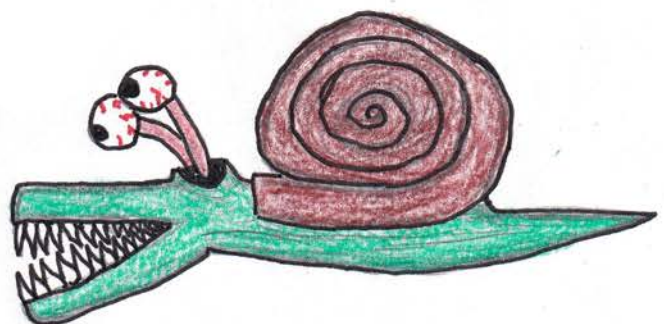
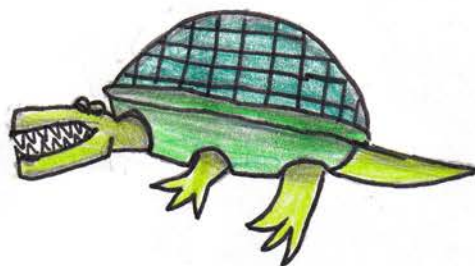
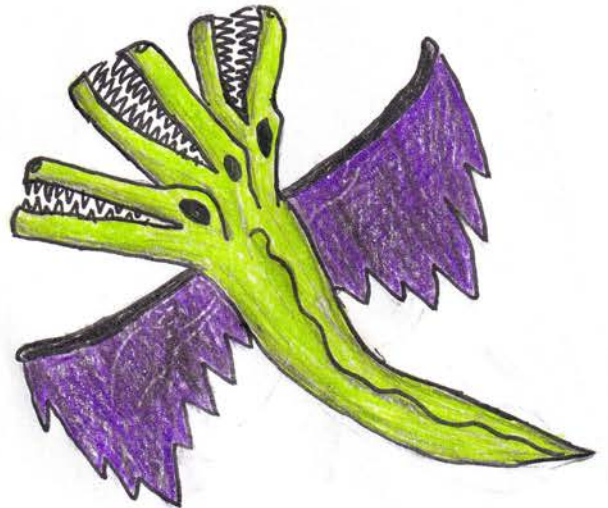
▲
Lola
Jonas
▼

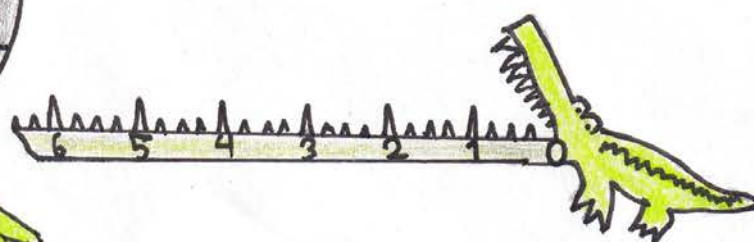
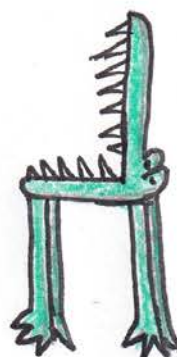
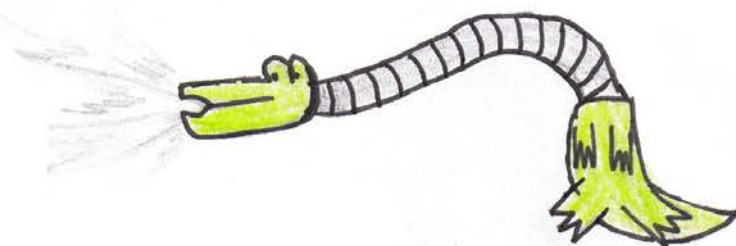




Les aventurières et aventuriers de Clarisse

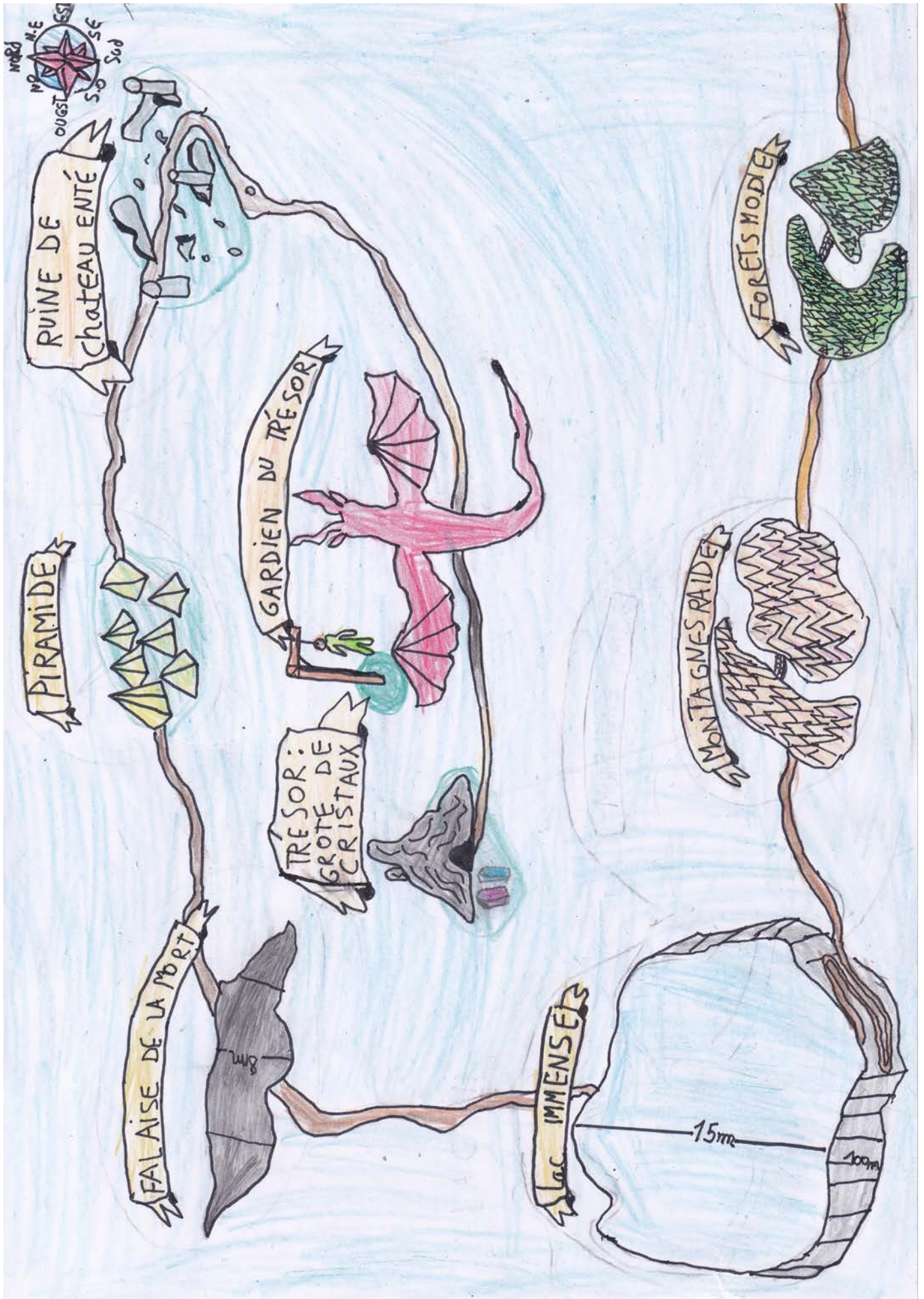
Et puis, nous avons réfléchi à l'aventure proprement dite, pour inventer la carte du pays où se déroulera la quête, les créatures et les épreuves qui s'y rencontreront, et ainsi de suite.

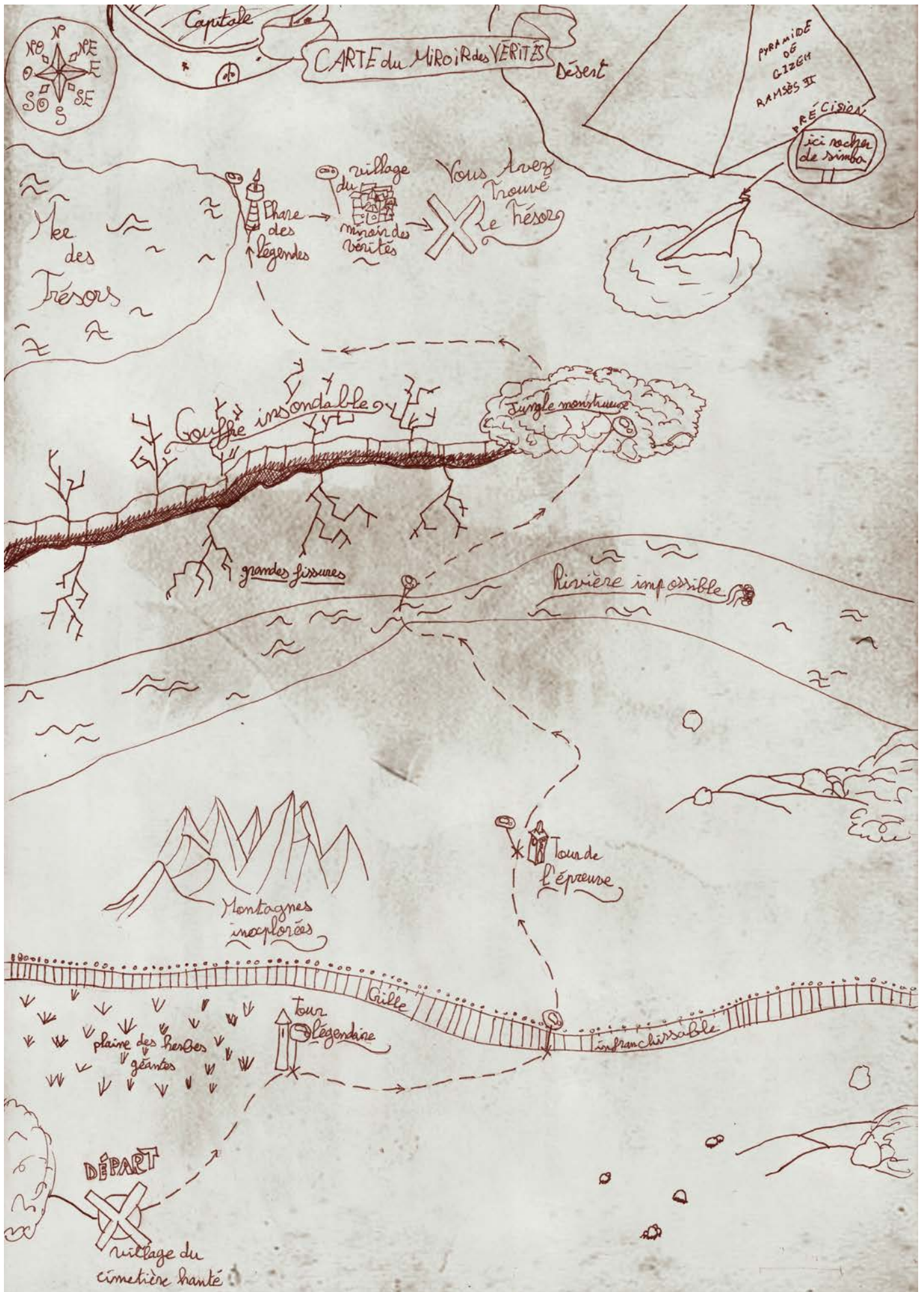








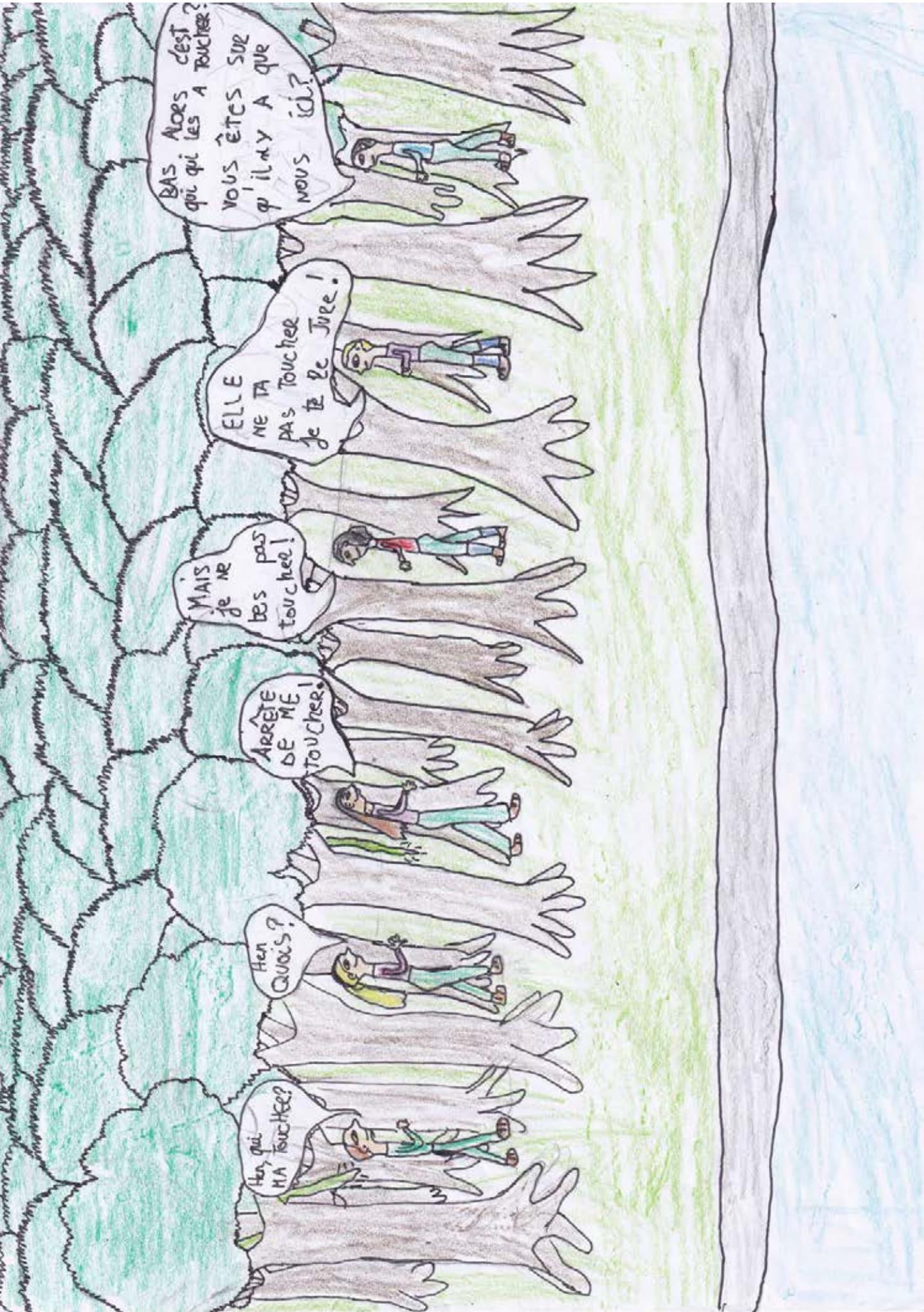








La Forêt aux Lianes Vivant, par Clarisse



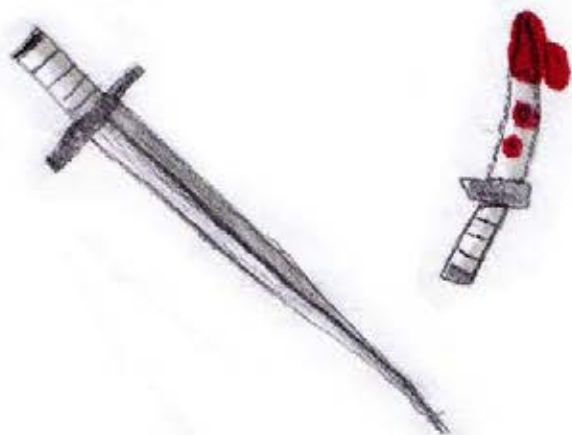
L'ennemi final, par Noé



La carte et l'aventurière de Nila



Armes



Arme principale





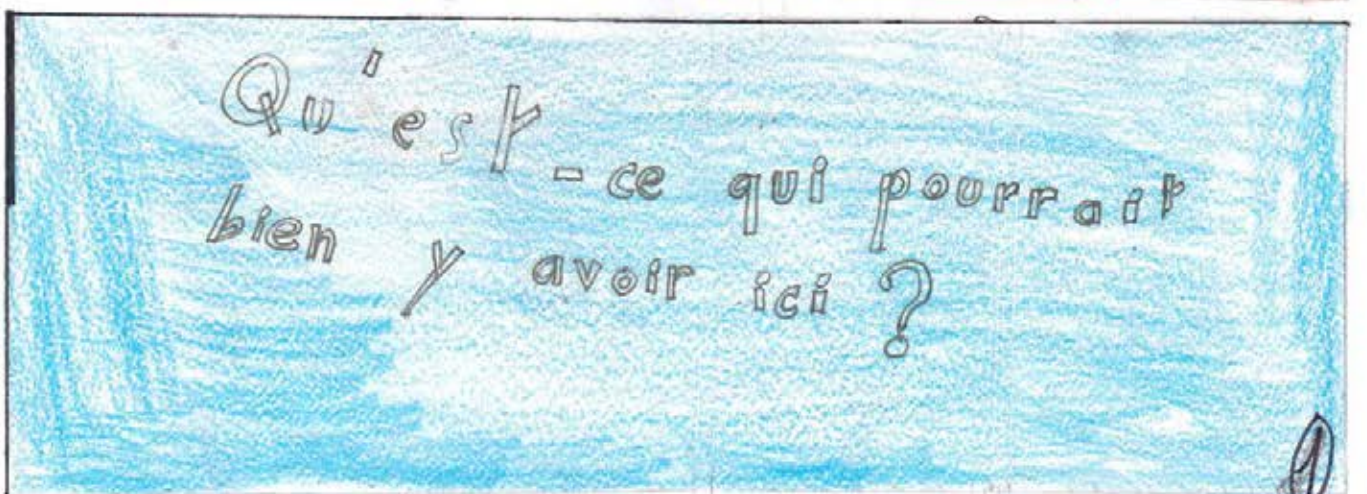
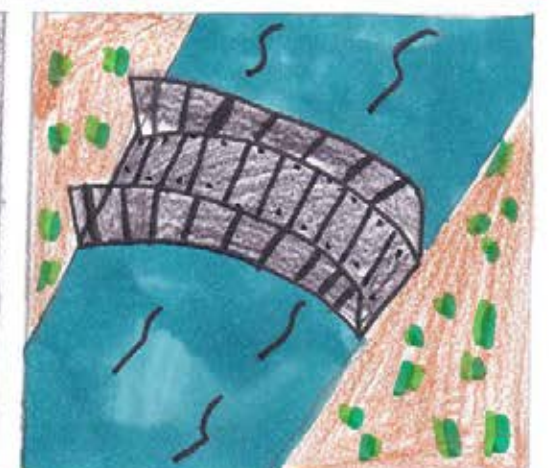
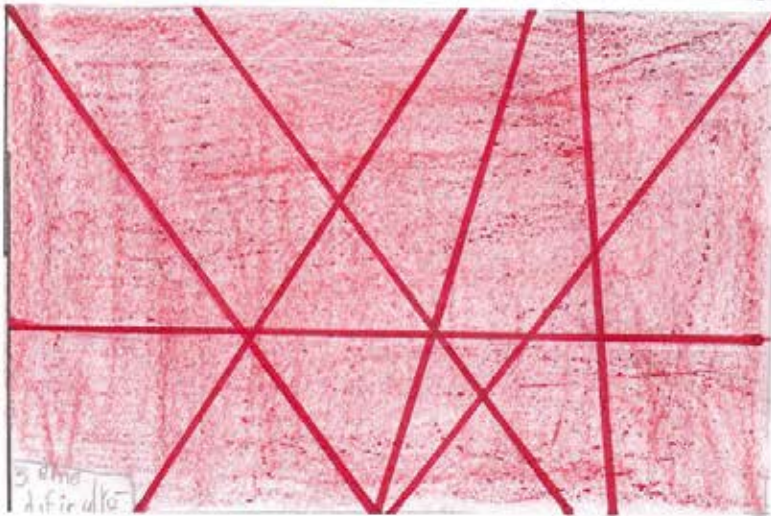
Arme secondaire

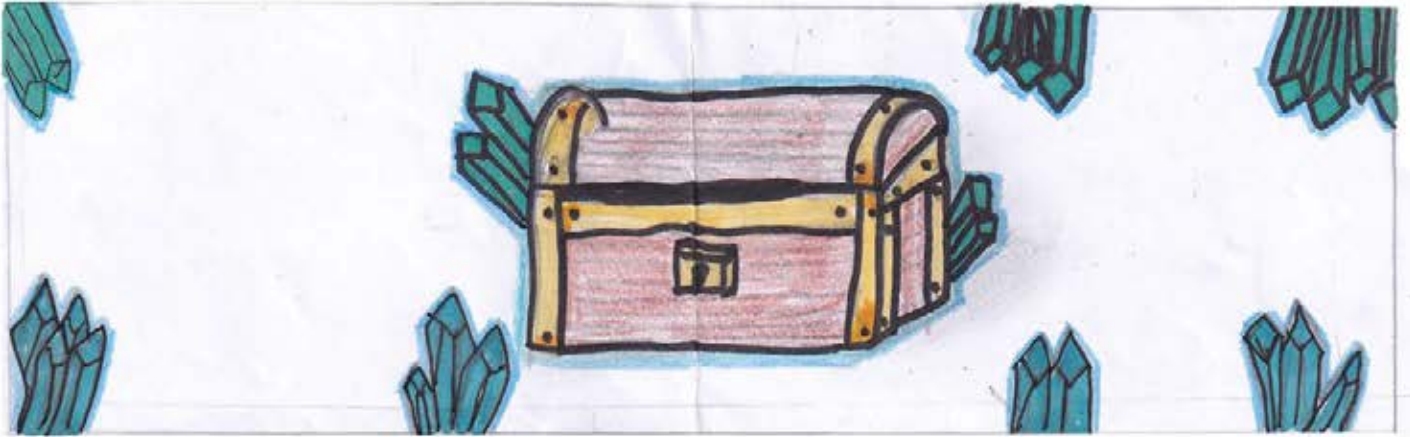


magique



La grande aventure, par Léane, Louana et Madeleine







Une saga épique par Léon

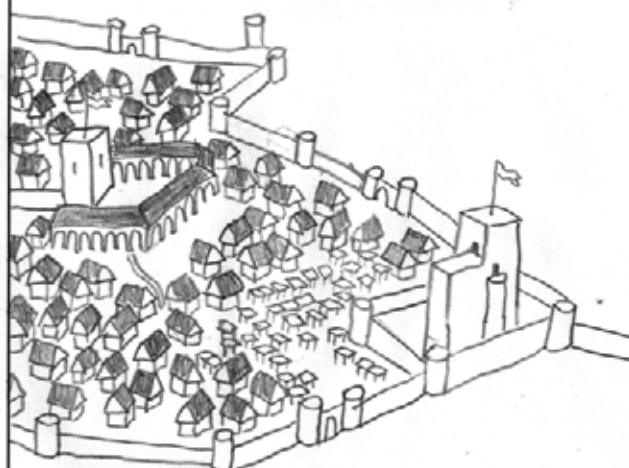
LE MATIN, NOTRE AVENTURIER

A APRIS LE MEURTRE ET
DÉCIDE DE SE METTRE EN
MARCHÉ.

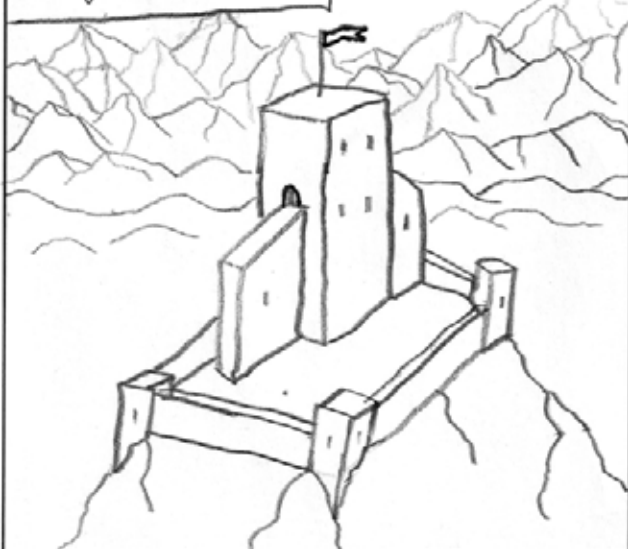
ET, APRÈS QUELQUE JOURS
DE MARCHÉ...



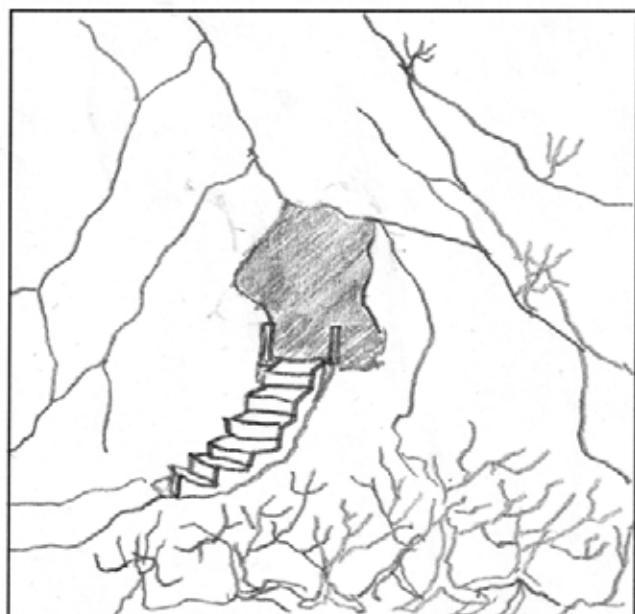
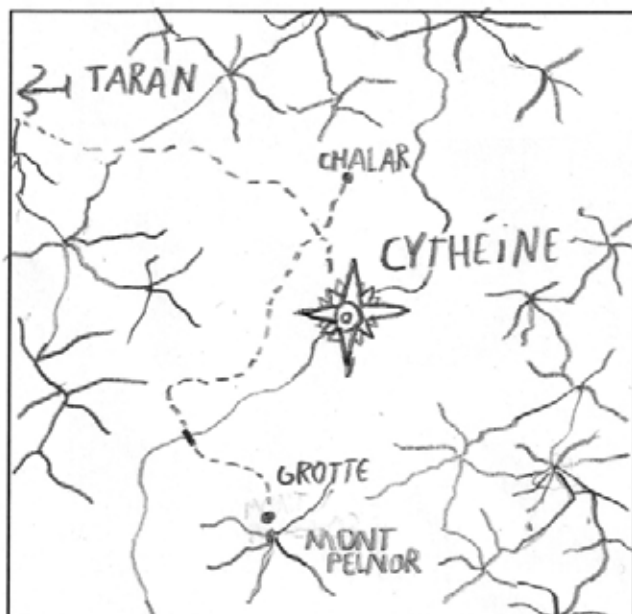
CYTHÉINE EST EN VU :



La forterresse :



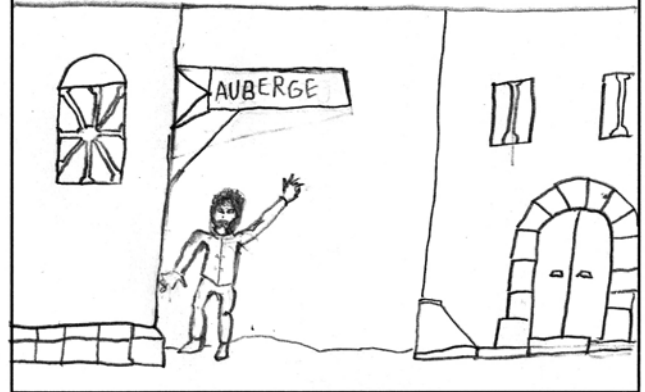
UN GÉNÉRAL DE L'ARMÉE DIT QUE LE
TRÉSOR SE CACHE DANS UNE GROTTE.



APRÈS L'ÉQUIPEMENT
ACHETÉ,

NOTRE AVENTURIER NAIN
SE LANCE POUR TROUVER
LE TRÉSOR.

NOTRE AVENTURIER SORT
DE LA VILLE DE TARAN.
MAIS, UN TAVERNIER
L'APPELLE.



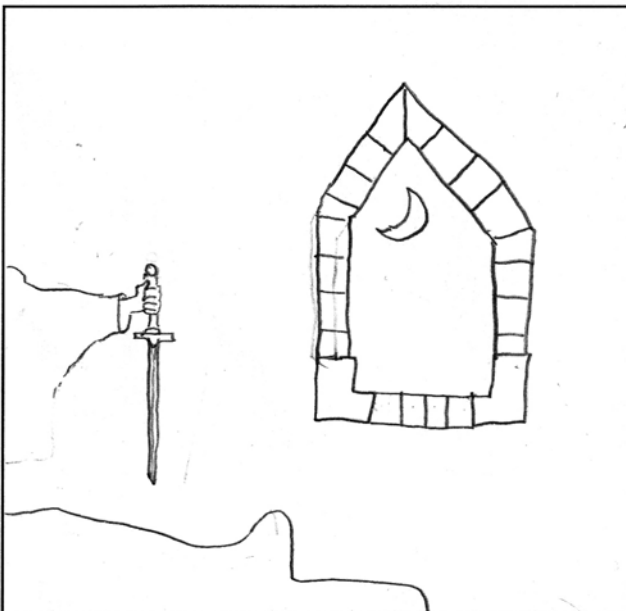
DANS LA TAVERNE, UN HOMME
ÉTRANGE CONSEIL À L'AVENTURIER
D'ALLER À CYTHÉINE LA
CAPITAL DE L'EMPIRE.

LÀ-BAS, IL POURA DEMANDÉ DE
L'AIDE À LA FORTERESSE.



MAIS LA NUIT...

CLAC



SLA!



